



# SPIELORDNUNG

Die Take-Out Trophy und der 200 Jahr Cup werden nach den Spielregeln von «**SWISSCURLING**» ausgetragen .

## 22. Take-Out Trophy

### Spielmodus

Es spielen 16 Teams in 2 Gruppen 4 Runden gemäss Spielplan nach System Schenkel.  
Gespielt wird auf den 5 Rinks in der oberen Halle des Curling-Zentrums Arlesheim.  
Alle Spiele gehen über **6** mit Unentschieden und einer Zeit-Limite von 75 Minuten (75'). Wenn der letzte Spielstein vor Ablauf der Zeit die nähere T-Line erreicht hat, wird das folgende End noch gespielt.

Punkteverteilung => Sieg 2 Punkte / Unentschieden 1 Punkt / Niederlage 0 Punkte

Die Rangierung erfolgt nach Punkt / End / Stein.

Nach 4 Runden wird eine Gesamtrangliste erstellt, die Teams auf den Rängen 11 - 16 scheiden aus.

#### Finalrunde:

- ❖ 6 Ends mit Zeit-Limite 75 Minuten (75')
- ❖ Paarungen die in den ersten 4 Runden schon stattgefunden haben, werden getrennt.
- ❖ Der Final um den 1. und 2. Platz wird ausgespielt.
- ❖ Die Ränge 3 bis 10 spielen um die Plätze nach Punkt / End / Stein.
- ❖ Alle Finalisten erhalten Preise

## 19. 200-Jahr Cup

### Spielmodus

Es spielen 10 Teams 4 Runden gemäss Spielplan nach System Schenkel.  
Gespielt wird auf den 5 Rinks in der oberen Halle des Curling-Zentrums Arlesheim.  
Alle Spiele gehen über **6** mit Unentschieden und einer Zeit-Limite von 75 Minuten (75'). Wenn der letzte Spielstein vor Ablauf der Zeit die nähere T-Line erreicht hat, wird das folgende End noch gespielt.

Punkteverteilung => Sieg 2 Punkte / Unentschieden 1 Punkt / Niederlage 0 Punkte

Die Rangierung erfolgt nach Punkt / End / Stein.

Nach 4 Runden wird eine Gesamtrangliste erstellt.

#### Finalrunde:

- ❖ 6 Ends mit Zeit-Limite 75 Minuten (75')
- ❖ Paarungen die in den ersten 4 Runden schon stattgefunden haben, werden getrennt.
- ❖ Der Final um den 1. und 2. Platz wird ausgespielt.
- ❖ Die Ränge 3 bis 10 spielen um die Plätze nach Punkt / End / Stein.
- ❖ Alle Teams erhalten Preise